

Renson Linarte: solución de revestimiento de fachada creativa

Renson Linarte es un nuevo sistema de revestimiento de fachadas estético con líneas verticales. Linarte permite personalizar infinitamente la estética de la fachada, exterior e interior, y los diferentes elementos del sistema se pueden combinar entre sí.



Características

- ▶ Las lamas que conforman Renson Linarte existen en dos profundidades diferentes (16 y 33 mm), lo que permite realizar múltiples combinaciones.
- ▶ Los perfiles de aluminio del sistema se fijan con la ayuda de clips de forma invisible, sobre una estructura portante trasera. De esta forma, no solo se elimina el riesgo de deformación por dilatación térmica, sino que también permite utilizar los perfiles, fijados uno en uno, para el acabado de paredes en curva.
- ▶ Con un tratamiento de superficie en cualquier color RAL o un anodizado, Linarte es un sistema duradero que mantiene sus colores y que requiere poco mantenimiento.
- ▶ Los distintos perfiles Linarte Block- y Even se pueden utilizar por separado, pero también son perfectamente compatibles entre sí.
- ▶ Este nuevo revestimiento de fachadas de diseño ahora incluye la etiqueta Red Dot Product Design, por su diseño de alta calidad y su concepto único.

Ventajas

- ▶ El diseño del sistema Linarte está enfocado a ofrecer a los usuarios versatilidad e integración con facilidad.
- ▶ Los perfiles de aluminio combinables de forma individual garantizan que la fachada Linarte no solo sea sostenible y de fácil mantenimiento, sino también infinitamente personalizable.



- ▶ Las opciones de acabado son sobre todo infinitas, ya que se pueden rellenar los perfiles con tiras de led o con madera natural. Con las tiras de madera se pueden formar logotipos y/o numeraciones.
- ▶ Permite la opción de integrar sin problemas enchufes exteriores, tomas de agua o videoporteros planos, lo que hace que cada fachada Linarte tenga un punto de atracción funcional y único. ✂

Renson

Tel.: +34 675 098 677

bart.derudder@renson.net

www.renson.es